

KẾ HOẠCH GIÁO DỤC CHỦ ĐỀ THẾ GIỚI ĐỘNG VẬT - LỨA TUỔI MẪU GIÁO LỚN 5-6 TUỔI - LỚP 5TA
Tên giáo viên: Vũ Thị Lãnh + Phạm Thị Sao, Trần Thị Bích Xòe

Thời gian/hoạt động	Tuần 3 Từ 17/02 đến 21/02					Mục tiêu thực hiện
Đón trẻ, Trò chuyện	Đón trẻ, trò chuyện					
Thể dục sáng	Thể dục sáng					
Hoạt động học	T2	T3	T4	T5	T6	MT95
	Hoạt động Steam HĐ Steam: Tạo hình các con vật từ nguyên liệu vải sợi, mút xốp	Hoạt động vận động TDKN: Bật tách khớp chân qua 7 ô - T/C: Ném bóng vào rổ	Hoạt động khám phá KPKH: Một số con vật sống trong rừng	Hoạt động văn học LQVH: Kể chuyện sáng tạo "Chó sói và cừu non"	Hoạt động tạo hình Tạo hình: Cắt dán hình con vật sống trong rừng (ĐT) (MT95)	
Chơi ngoài trời	T2	T3	T4	T5	T6	MT35, MT17
	* Bé chơi khu trải nghiệm ngành nghề. * TC: Chiếc dây kì diệu	* Nhật lá xếp hình con vật dưới nước (MT35)	* Quan sát cây trong sân trường.	* Chơi với giấy	* Chơi với màu nước (MT17)	
Chơi, hoạt động ở các góc	Chơi, hoạt động góc (MT83)					MT83
Hoạt động ăn, ngủ, vệ sinh	Hoạt động ăn, ngủ, vệ sinh					
Chơi, hoạt động theo ý thích	T2	T3	T4	T5	T6	
	* Hoạt động phòng tin: Thực hành sử dụng chuột thông qua 1 số trò chơi chữ số	* Hoạt động trải nghiệm: Làm bánh Pizza (HT thực hiện HĐ)	* Ôn bài hát "Hai chú cún con"	* Sử dụng cuốn bé làm quen với toán.	* Bé làm trực nhật. * Nêu gương cuối tuần	
Nêu gương cuối ngày	* Nêu gương cuối ngày					
Vệ sinh trả trẻ	* Vệ sinh, trả trẻ					
Chủ đề - Sự kiện	Động vật sống trong rừng					
Đánh giá KQ thực hiện	ĐÁNH GIÁ CỦA GIÁO VIÊN					
	ĐÁNH GIÁ CỦA BAN GIÁM HIỆU					
- Soạn bài đầy đủ, chu đáo, nội dung phù hợp. - Tận dụng tốt các nguyên liệu, những điều kiện sẵn có vào tổ chức hoạt động Gd. - Tích cực tổ chức các hoạt động cho trẻ mang tính trải nghiệm cao, trẻ được học tập thông qua các trò chơi. - Ứng dụng PP Steam vào tổ chức hoạt động Gd cho trẻ phù hợp hiệu quả.						

Ban giám hiệu

Khối trưởng

Giáo viên

Sao

Nguyễn Thị Thanh
24-01-2025 09:45:42